

## Personage formulier

Quon

Naam speler		Besteedbare EP	
Naam personage		Uitgegeven EP	
Aantal gespeelde dagen		Totaal aantal EP	
Vaardigheden	EP	Effecten	M/B EP
Eerste hulp	1	Brouwsel Neutraliseren	B 2
Genees Wond	3	Angst	M 4
Genees Lichaam	3	Eerste hulp	M/B 1
Extra Levenspunt 1	3	Genees wond	M/B 3
Extra Levenspunt 2	3	Genees lichaam	M/B 3
Extra Levenspunt 3	3	Noodhulp	M/B 4
Extra Levenspunt 4	3	Barrière	M 3
Extra Levenspunt 5	3	Woede	M/B 5
Kruidenkennis 1	2	Bescherming tegen brouwsels	M/B 4
Kruidenkennis 2	2	Bescherming tegen magie	M/B 4
Kruidenkennis 3	2	Blindheid	M/B 3
Lezen en schrijven	2	Doofheid	M/B 3
Neerslaan	4	Stomheid	M/B 4
Pantser repareren/maken klasse 1	3	Dierentaal	M/B 2
Pantser repareren/maken klasse 2	3	Dood	M/B 20
Pantser repareren/maken klasse 3	3	Effect herkennen	M 2
Inkomen	2	Energiedrank	B 5
Welvaart	3	Licht	M 1
Schild repareren	2	Ontrafel	M 4
Sloten maken/kraken (onbeperkt ophoogbaar)	1	Projectiel 1	M/B 3
Kennis & Verhalen 1	2	Projectiel 2	M/B 3
Kennis & Verhalen 2	2	Projectiel 3	M/B 3
Kennis & Verhalen 3	2	Projectiel 4	M/B 3
Wapentype A: Een- en anderhalfhanders	1	Projectiel 5	M/B 3
Wapentype B: Bogen en kruisbogen	1	Misselijkheid	M/B 3
Wapentype C: Vechtstok	1	Ontwapen	M 2
Wapentype D: Werpwapens	1	Versterking 1	M/B 3
Wapentype E: Tweehandig	1	Versterking 2	M/B 3
Wapentype F: Belegeringswerktuig	1	Versterking 3	M/B 3
Wapentype G: Stafwapens	1	Versterking 4	M/B 3
Wapentype H: Groot geschut	1	Versterking 5	M/B 3
Zakkenrollen	2	Slaap	M/B 2
Extra Magiepunten (onbeperkt ophoogbaar)	1	Spreek met overledenen	M 7
Immunitet		Traagheid	M/B 5
		Onzichtbaarheid	M/B 8
		Vergeet	M/B 3
		Versteen	M/B 6
		Verzwak	M/B 6
		Voorwerp verhitten	M 2
		Waarheid	M/B 3
		Windstoot	M 2
		Versterk wapen	M/B 8
		Schildversterking	M/B 4
		Beschermingsveld	M 4
		Reflecteer	M 5
		Magie overhevelen	M 1
		Magie hechten	M 2
		Magie hechten opheffen	M 2
Maximale LP		Maximale MP	