

## Personage formulier

### De Dwaler

| Naam speler                                    |   | Besteedbare EP                |          |
|--|---|-------------------------------|----------|
| Naam personage                                 |   | Uitgegeven EP                 |          |
| Aantal gespeelde dagen                         |   | Totaal aantal EP              |          |
| Vaardigheden                                   |   | EP                            | Effecten |
|  |   |                               | M/B EP   |
| Adrenaline                                     | 6 | Angst                         | M 4      |
| Bezieling 1                                    | 5 | Barrière                      | M 3      |
| Bezieling 2                                    | 5 | Bescherming tegen brouwsels   | M/B 4    |
| Blijf Bij Mij 1                                | 1 | Bescherming tegen magie       | M/B 4    |
| Blijf Bij Mij 2                                | 2 | Blindheid                     | M/B 3    |
| Eerste Hulp                                    | 1 | Brouwsel neutraliseren        | B 2      |
| Genees Wond                                    | 3 | Dierentaal                    | M/B 2    |
| Genees Lichaam                                 | 3 | Doofheid                      | M/B 3    |
| Extra Levenspunt 1                             | 3 | Eerste Hulp                   | M/B 1    |
| Extra Levenspunt 2                             | 3 | Genees Wond                   | M/B 3    |
| Extra Levenspunt 3                             | 3 | Genees Lichaam                | M/B 3    |
| Extra Levenspunt 4                             | 3 | Effect Herkennen              | M 2      |
| Extra Levenspunt 5                             | 3 | Energiedrank                  | B 5      |
| Inkomen  | 2 | Licht                         | M 1      |
| Welvaart                                       | 3 | Misselijkheid                 | M/B 3    |
| Kennis & Verhalen 1                            | 2 | Noodhulp                      | M/B 4    |
| Kennis & Verhalen 2                            | 2 | Ontrafel                      | M 4      |
| Kennis & Verhalen 3                            | 2 | Ontwapen                      | M 2      |
| Kruidenkennis 1                                | 2 | Onzichtbaarheid               | M/B 8    |
| Kruidenkennis 2                                | 2 | Projectiel 1                  | M/B 2    |
| Kruidenkennis 3                                | 2 | Projectiel 2                  | M/B 4    |
| Laatste Kracht                                 | 5 | Projectiel 3                  | M/B 6    |
| Lezen en Schrijven (onbeperkt aan te schaffen) | 2 | Slaap                         | M/B 2    |
| Meesterhouw                                    | 9 | Spreek met overledenen        | M 7      |
| Neerslaan                                      | 4 | Stomheid                      | M/B 4    |
| Pantser repareren/maken Klasse 1               | 3 | Traagheid                     | M/B 5    |
| Pantser repareren/maken Klasse 2               | 3 | Vergeet                       | M/B 3    |
| Pantser repareren/maken Klasse 3               | 3 | Versteen                      | M/B 6    |
| Schild repareren                               | 2 | Versterking 1                 | M/B 2    |
| Sloten kraken/maken (onbeperkt ophoogbaar)     | 1 | Versterking 2                 | M/B 4    |
| Taaigheid                                      | 6 | Versterking 3                 | M/B 6    |
| Wapenvaardigheid A: Een- en anderhalfhanders   | 1 | Verzwak                       | M/B 6    |
| Wapenvaardigheid B: Bogen en kruisbogen        | 1 | Voorwerp verhitten            | M 2      |
| Wapenvaardigheid C: Vechtstok                  | 1 | Waarheid                      | M/B 3    |
| Wapenvaardigheid D: Werpwapens                 | 1 | Windstoot                     | M 2      |
| Wapenvaardigheid E: Tweehandig                 | 1 | Woede                         | M/B 5    |
| Wapenvaardigheid F: Belegeringswerktuig        | 1 |                               |          |
| Wapenvaardigheid G: Stafwapens                 | 1 |                               |          |
| Wapenvaardigheid H: Groot geschut              | 1 |                               |          |
| Zakkenrollen                                   | 2 |                               |          |
| Immunititeit                                   |   | Extra magiepunten (onbeperkt) | 1        |
| <b>Maximale LP</b>                             |   | <b>Maximale MP</b>            |          |