

| Naam speler | | | Besteedbare EP | | |
|--------------------------------------------|------|--|-----------------------------|----------|----|
| Naam personage | | | Uitgegeven EP | | |
| Verkregen EP | | | Totaal aantal EP | | |
| Vaardigheden | | | EP | Effecten | |
| | | | | M/B | EP |
| Adrenaline | 6 | | Angst | M | 4 |
| Bezieling 1 | 5 | | Bescherming tegen brouwsels | M/B | 4 |
| Bezieling 2 | 5 | | Bescherming tegen magie | M/B | 4 |
| Blijf bij mij 1 | 1 | | Blindheid | M/B | 3 |
| Blijf bij mij 2 | 2 | | Brouwsel Neutraliseren | B | 2 |
| Eerste hulp | 1 | | Charmeer persoon | M/B | 5 |
| Genees Wond | 4 | | Dierentaal | M/B | 2 |
| Genees Lichaam | 6 | | Doofheid | M/B | 3 |
| Extra Levenspunt 1 | 5 | | Eerste hulp | M/B | 1 |
| Extra Levenspunt 2 | 5 | | Genees wond | M/B | 3 |
| Extra Levenspunt 3 | 5 | | Energiedrank | B | 5 |
| Geruchten 1 | 2 | | Magie hechten | M | 2 |
| Geruchten 2 | 2 | | Magie hechten opheffen | M | 2 |
| Geruchten 3 | 2 | | Misselijkheid | M/B | 3 |
| Geruchten 4 | 2 | | Noodhulp | M/B | 5 |
| Geruchten 5 | 2 | | Ontrafel | M | 4 |
| Inkomen | 5 | | Ontwapen | M | 2 |
| Kruidenkennis 1 | 2 | | Pijn | M | 2 |
| Kruidenkennis 2 | 2 | | Slaap | M/B | 2 |
| Kruidenkennis 3 | 2 | | Spreek met overledenen | M | 7 |
| Laatste kracht | 5 | | Stomheid | M/B | 4 |
| Lezen en schrijven | 3 | | Vergeet | M/B | 3 |
| Meesterhouw | 9 | | Verzwak | M/B | 6 |
| Neerslaan | 4 | | Waarheid | M/B | 3 |
| Pantser repareren/maken klasse 1 | 4 | | Woede | M/B | 5 |
| Pantser repareren/maken klasse 2 | 4 | | | | |
| Pantser repareren/maken klasse 3 | 4 | | | | |
| Schild repareren | 3 | | | | |
| Sloten maken/kraken (onbeperkt ophoogbaar) | 2 | | | | |
| Taaigheid | 6 | | | | |
| Wapentype A: Een- en anderhalfhanders | 1 | | | | |
| Wapentype B: Bogen en kruisbogen | 1 | | | | |
| Wapentype C: Vechtstok | 1 | | | | |
| Wapentype D: Werpwapens | 1 | | | | |
| Wapentype E: Tweehandig | 1 | | | | |
| Wapentype F: Belegingswerktuig | 1 | | | | |
| Wapentype G: Stafwapens | 1 | | | | |
| Wapentype H: Groot geschut | 1 | | | | |
| Zakkenrollen | 4 | | | | |
| Extra Magiepunten (onbeperkt ophoogbaar) | 1 | | | | |
| Immuniteit | EP+3 | | | | |
| Maximale LP | | | Maximale MP | | |
| | | | Gilde | | |

